



For the Good of the Game



FEDERAÇÃO
PORTUGUESA
DE FUTEBOL

LEIS DO JOGO

Perguntas e Respostas

TRADUÇÃO AUTORIZADA PELA F.I.F.A.
BASEANDO-SE NO TEXTO INTEGRAL
DA PUBLICAÇÃO OFICIAL DA F.I.F.A.



TODOS PELO FUTEBOL

Perguntas e respostas 2005 – Leis do Jogo de Futsal

Lei		Página
1	A SUPERFÍCIE DE JOGO	3
2	A BOLA	6
3	NÚMERO DE JOGADORES	7
4	EQUIPAMENTO DOS JOGADORES	16
5	O ÁRBITRO	18
6	O SEGUNDO ÁRBITRO	22
7	O CRONOMETRISTA E O TERCEIRO ÁRBITRO	23
8	DURAÇÃO DO JOGO	25
9	PONTAPÉ DE SAÍDA E RECOMEÇO DO JOGO	26
10	BOLA EM JOGO E BOLA FORA	28
11	MARCAÇÃO DE GOLOS	29
12	FALTAS E COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO	30
13	PONTAPÉS-LIVRES	41
14	FALTAS ACUMULADAS	44
15	PONTAPÉ DE GRANDE PENALIDADE	47
	PONTAPÉS DA MARCA DE GRANDE PENALIDADE PARA DETERMINAR O VENCEDOR DE UM JOGO	50
16	PONTAPÉ DE LINHA LATERAL	54
17	LANÇAMENTO DE BALIZA	56
18	PONTAPÉ DE CANTO	57

NOTA:

* Salvo se estipulado nas “Circunstâncias particulares” da Lei 9 – “Pontapé de saída e recomeço do jogo”.

LEI 1 – A SUPERFÍCIE DE JOGO

1. *Se a barra transversal se partir durante um jogo e não houver possibilidade de ser reparada ou substituída, o jogo deve terminar?*

Sim. A barra transversal faz parte da baliza e deve estar sempre no seu lugar.

2. *É permitida a marcação da superfície de jogo com linhas tracejadas?*

Não.

3. *O guarda-redes ou outro jogador traça com os pés marcações não autorizadas na superfície de jogo. Como devem proceder os árbitros?*

Se os árbitros verificarem isso antes do jogo começar, deverão advertir imediatamente o jogador infractor por comportamento antidesportivo.

Se os árbitros o constatarem durante o jogo, deverão advertir o jogador por comportamento antidesportivo logo que a bola esteja fora de jogo.

4. *Quais são as propriedades das linhas que marcam a superfície de jogo?*

Têm de ser claramente visíveis e ter 8 cm de largura. As linhas de baliza têm a mesma largura dos postes e da barra transversal.

5. *Podem existir na superfície de jogo linhas distintas das que são estabelecidas na Lei 1?*

Não é recomendado, mas como o futsal é normalmente jogado em recintos usados para vários desportos, as referidas linhas podem ser aceites desde que não induzam em erro os jogadores e os árbitros.

6. *Vai ser executado um pontapé de canto. Os defensores podem adiantar-se às marcas traçadas fora da superfície de jogo a cinco metros do arco de círculo de canto e perpendicular à linha de baliza?*

Estas marcas são opcionais e servem para ajudar o árbitro. Todos os jogadores da equipa defensora deverão manter-se pelo menos a cinco metros da bola até que esta entre em jogo.

7. *As redes das balizas são obrigatórias?*

Sim.

8. *Qual é a distância mínima entre os painéis de publicidade e a linha lateral?*

Um metro.

9. *Como se sentam as equipas nos bancos?*

Os elementos oficiais e os substitutos de uma equipa têm de sentar-se no banco mais próximo do meio da superfície de jogo onde defende a sua equipa. Consequentemente, durante o intervalo, as equipas trocam de banco.

10. *Qual é a altura mínima do tecto exigida nos recintos?*

Nos jogos internacionais disputados em salas, a altura mínima do tecto é de cinco metros, sem obstáculos entre a área de jogo e o tecto. Nos outros jogos, o regulamento da competição deve estipular a altura mínima.

11. *Que decisão devem os árbitros tomar se a bola bater no tecto ou, por exemplo, num cesto preso ao tecto?*

Se a bola estiver em jogo, os árbitros têm de interromper o jogo e recomeçá-lo com um pontapé de linha lateral, a ser executado por um jogador da equipa adversária, onde o contacto ocorreu e o mais próximo possível do local onde a bola bateu no tecto ou no objecto. Se a bola não estiver em jogo, o jogo recomeça de acordo com as Leis do Jogo.

12. *Qual deverá ser a distância entre a linha lateral e a linha de baliza e as barreiras de separação dos espectadores?*

O regulamento de cada competição tem de estipular a distância entre as referidas linhas e as barreiras de protecção, mas tem sempre de garantir a segurança dos participantes (jogadores e espectadores).

LEI 2 – A BOLA

1. *Podem ser colocadas bolas suplementares em redor do campo para utilizar durante o jogo?*

Sim, desde que estejam de acordo com os requisitos da Lei 2 e sejam utilizadas sob o controlo dos árbitros.

2. *Se usada para atingir um adversário, a bola é considerada como um objecto?*

Sim.

3. *Durante o jogo, outra bola entra dentro da superfície de jogo. Deverão os árbitros interromper o jogo imediatamente?*

A bola que está a mais deverá ser considerada como um elemento estranho, e os árbitros deverão interromper o jogo se a essa bola interferir no jogo. O jogo deverá ser recomeçado através de um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção*.

Caso contrário, os árbitros providenciarão para que a bola seja retirada o mais depressa possível.

LEI 3 – NÚMERO DE JOGADORES

1. *Um jogador ultrapassa acidentalmente uma das linhas limites da superfície de jogo. Deve ser considerado como tendo abandonado a superfície de jogo sem autorização do árbitro?*

Não

2. *Um jogador de posse da bola transpõe a linha de baliza ou a linha lateral para fintar um adversário, mas sem que a bola saia dos limites da superfície de jogo. Como devem reagir os árbitros?*

Devem deixar prosseguir o jogo. A saída momentânea considera-se como fazendo parte da jogada. No entanto, regra geral, os jogadores devem permanecer dentro da superfície de jogo.

3. *Quando é que um substituto se torna um jogador efectivo?*

Imediatamente após ter penetrado na superfície de jogo, desde que o processo das substituições tenha sido respeitado.

4. *Se, antes do início de um jogo disputado em conformidade com o regulamento da respectiva competição, um jogador for substituído por um substituto, sem que o árbitro tenha sido informado, este substituto pode continuar a participar no jogo?*

Sim. O jogador deverá ser advertido por ter entrado na superfície de jogo sem autorização do árbitro. Se não puderem aplicar a lei da vantagem, os árbitros interrompem o jogo, recomeçando o mesmo através de um pontapé-livre indirecto contra a equipa do infractor no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção*.

5. *Um substituto, que não participa no jogo, entra dentro da superfície de jogo e agride um adversário. Que decisões devem os árbitros tomar?*

Os árbitros devem interromper o jogo, expulsar o suplente exibindo-lhe o cartão vermelho por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. *

LEI 3 – NÚMERO DE JOGADORES

6. *Um jogador que vai ser substituído recusa-se a sair da superfície de jogo. Que decisão devem os árbitros tomar?*

Devem deixar que o jogo continue, pois o assunto não é da sua jurisdição.

7. *Os árbitros autorizam um substituto, que não foi indicado como tal, a entrar da superfície de jogo. Este mais tarde acaba por marcar um golo. Que decisão devem tomar os árbitros:*

- 7.1. *Se se aperceberem do seu erro antes do jogo ser recomeçado:*

O golo não é válido. Deve exigir que o jogador saia da superfície de jogo. O jogador que tinha sido substituído poderá regressar à superfície de jogo, ou poderá ser substituído por outro substituto inscrito de acordo com o processo da substituição. O jogo deverá recomeçar com um lançamento de bola ao solo, executado sobre a linha de da área de grande penalidade, no ponto mais próximo do local por onde a bola entrou na baliza.

- 7.2. *Se se aperceberem do erro depois do jogo ter recomeçado?*

O golo é válido. Os árbitros devem exigir que o jogador saia da superfície de jogo. O jogador que tinha sido substituído poderá regressar à superfície de jogo, ou poderá ser substituído por outro substituto inscrito de acordo como processo da substituição. O jogo deverá continuar e os árbitros devem relatar os factos às autoridades competentes. Se o jogo for interrompido por esse motivo, será recomeçado com um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção*.

- 7.3. *Se se aperceberem do erro depois do jogo ter terminado?*

O golo é válido. O árbitro deve relatar o sucedido às autoridades competentes.

8. *Um substituto entra da superfície de jogo e a sua equipa joga com um jogador a mais. Com a bola em jogo, um adversário agride-o. Que decisão devem os árbitros tomar?*

Os árbitros devem interromper o jogo, expulsar o jogador agressor por conduta violenta, advertir o substituto por ter entrado no campo de jogo sem sua autorização e ordenar a sua saída do campo de jogo. O jogo recomeça com um pontapé-livre indirecto, contra a equipa do substituto, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção*.

9. *O jogador n.º 4 vai ser substituído pelo jogador n.º 7. O jogador n.º 4 deixa o campo de jogo. Antes de entrar no campo, o jogador n.º 7 agride um adversário que se encontra sobre a linha lateral. Que decisão devem tomar os árbitros?*

O substituto n.º 7 é expulso por conduta violenta com a exibição do cartão vermelho. O jogador n.º 4 pode ser substituído por outro substituto ou pode continuar como voltar para a superfície de jogo pela zona de substituições, visto que a substituição não foi consumada.

10. *Um jogador efectivo troca de posição com o guarda-redes sem darem conhecimento aos árbitros. Como devem proceder os árbitros quando se aperceberem desse facto?*
- 10.2 *O novo guarda-redes toca a bola com as mãos dentro da sua própria área de grande penalidade. Como deverão proceder os árbitros?*

Em ambos os casos deverão deixar prosseguir o jogo e, logo que a bola esteja fora de jogo, deverão advertir ambos os jogadores por comportamento antidesportivo.

11. *Um jogador que vai ser substituído abandona a superfície de jogo e o árbitro faz sinal ao substituto para entrar. Entretanto, antes de entrar na superfície de jogo, o substituto efectua um pontapé de linha lateral ou um pontapé de canto, não cumprindo o processo das substituições previsto na Lei 3. É permitida esta situação?*

Não. Primeiro tem que completar o processo da substituição previsto na Lei 3. O jogador deve entrar no campo pela zona de substituições.

LEI 3 – NÚMERO DE JOGADORES

12. *Qual deve ser o procedimento a tomar quando ao intervalo se pretende efectuar uma substituição?*

Um dos árbitros tem de ser informado e o substituto deverá entrar **na superfície** de jogo pela zona de substituições.

13. *Um substituto, que está a fazer exercícios de aquecimento atrás da sua baliza, repara que a sua equipa está em risco de sofrer um golo. O substituto entra **na superfície** de jogo, chuta a bola e evita que esta entre na sua baliza. Como deverão proceder os árbitros?*

Os árbitros deverão interromper o jogo, advertir o substituto por ter entrado **na superfície** de jogo sem respeitar o processo da substituição, e assinalar um pontapé-livre indirecto contra a equipa do infractor no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido*. O substituto não pode ser expulso por anular uma ocasião clara de golo uma vez que não cometeu intencionalmente uma falta sobre um adversário punível com um pontapé-livre.

14. *Um substituto, que não o guarda-redes, que entrou **na superfície** de jogo sem ser pela zona de substituições, joga intencionalmente a bola com as mãos. Como devem proceder os árbitros, se tiverem visto o incidente ou se forem informados do mesmo pelo terceiro árbitro ou pelo cronometrista?*

Os árbitros deverão interromper o jogo, se não for aplicável a lei da vantagem para a equipa adversária, e advertir o substituto por ter entrado sem ser pela zona de substituições. Se o facto do jogador ter jogado a bola com as mãos for considerado comportamento antidesportivo, o jogador deve ser expulso. Se o jogador for simplesmente advertido, deverá abandonar **a superfície** de jogo para que o processo da substituição seja realizado de forma correcta. Se for expulso, terá de abandonar definitivamente **a superfície** de jogo. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre directo no local onde ocorreu a infracção*, ou com um pontapé de grande penalidade se o jogador tiver cometido a infracção dentro da sua própria área de grande penalidade.

15. *Um substituto, que entrou na superfície de jogo sem ser pela zona de substituições, sofre uma falta cometida por um jogador adversário, enquanto a bola está em jogo. Como devem proceder os árbitros?*

Os árbitros deverão interromper o jogo, advertir o substituto por ter entrado na superfície de jogo sem ser pela zona de substituições e ordenar a sua saída do terreno para que o processo da substituição seja correctamente executado. Consoante a gravidade da falta, os árbitros deverão advertir, expulsar ou não tomar medidas disciplinares contra o jogador que cometeu a infracção sobre o substituto. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do substituto, uma vez que foi a primeira falta cometida, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido*.

16. *Um substituto, que entrou na superfície de jogo sem ser pela zona de substituições, marca um golo. Os árbitros apercebem-se desta situação antes do jogo recomeçar e notificam o terceiro árbitro e o cronometrista. Como devem proceder os árbitros?*

O golo não é válido. O jogador deverá ser advertido e sair da superfície de jogo para que o processo da substituição possa ser correctamente executado. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do jogador suplente na área de grande penalidade*.

17. *E se o golo for marcado pela equipa contrária?*

O golo será considerado válido. O jogador deverá ser advertido por ter entrado no campo de jogo sem respeitar o processo da substituição e deverá sair da superfície de jogo para que o processo da substituição possa ser correctamente executado ou para permitir que um dos seus colegas de equipa entre na superfície de jogo no seu lugar.

18. *Um jogador que vai ser substituído tem de sair pela zona de substituições?*

Sim. excepcionalmente, um jogador pode ser autorizado a deixar a superfície de jogo sem ser pela zona de substituições se estiver lesionado ou por qualquer outra razão mencionada na Lei 4. O substituto tem de seguir o processo da substituição correcto.

LEI 3 – NÚMERO DE JOGADORES

19. *É permitido ao guarda-redes efectuar um pontapé de linha lateral, um pontapé de canto, um pontapé de grande penalidade, etc.?*

Sim, para esse efeito é um jogador como qualquer outro.

20. *Durante o jogo, o guarda-redes sai da sua baliza ao encontro de um adversário para tentar impedir o seu avanço. Consegue afastar a bola para fora pela linha lateral e é concedido um pontapé de linha lateral à equipa adversária. Na sua intervenção, o guarda-redes vai parar fora da superfície de jogo e antes de conseguir regressar, um atacante executa rapidamente o pontapé de linha lateral em conformidade com a Lei 16 e da jogada acaba por resultar um golo. Que atitude deverão tomar os árbitros?*

Nenhuma infracção foi praticada. O golo é válido.

21. *O Regulamento de uma competição estabelece que todos os jogadores têm que ser designados antes do pontapé de saída. Uma equipa indica apenas cinco jogadores e o jogo começa. Podem outros jogadores que chegaram depois de iniciado o jogo participar?*

Não.

22. *Uma equipa não indicou nenhum substituto e um dos seus jogadores foi expulso antes do pontapé de saída. Poderá a equipa ser completada com um jogador que chegue nesse momento?*

A equipa pode ser completada por esse jogador desde que o regulamento da competição assim o permita.

23. *Uma equipa indica ao árbitro antes do início do jogo o nome dos substitutos, mas estes apenas chegam depois do jogo já ter começado. Podem os árbitros permitir que participem no jogo?*

Sim. Contudo, os jogadores que cheguem depois do início do jogo mas que não tenham sido designados, não são autorizados a jogar.

24. *Uma equipa que só tem três elementos é punida com uma grande penalidade e como consequência um dos seus jogadores é expulso, ficando apenas com dois elementos. Devem os árbitros permitir a marcação da grande penalidade ou deve o jogo ser dado por terminado antes da execução do pontapé?*

O jogo deve ser dado por terminado sem que o pontapé seja executado. Na opinião do International F. A Board, um jogo não deve prosseguir se houver menos de três elementos em qualquer das equipas.

25. *Um jogador de uma equipa que só tem três jogadores abandona a superfície de jogo para receber assistência médica. Que decisão devem os árbitros tomar?*

O jogo será interrompido até que o jogador seja substituído, ou, se não houver substitutos disponíveis, até que tenha recebido tratamento e volte à superfície de jogo. Se o jogador não puder voltar, e não houver mais substitutos disponíveis, o jogo deve ser dado por terminado.

26. *O IFAB é de opinião que um jogo não deve prosseguir se uma das equipas tiver menos de três jogadores. Uma equipa com cinco jogadores joga contra outra só com três elementos. Quando a equipa com cinco jogadores está prestes a obter um golo, um jogador da equipa de três elementos sai deliberadamente do campo de jogo:*

- a *Devem os árbitros interromper o jogo imediatamente?*

Não, a lei da vantagem deve ser aplicada, se possível.

- b *E se for marcado um golo, os árbitros devem validá-lo?*

Sim.

LEI 3 – NÚMERO DE JOGADORES

c *Que outras medidas devem ser tomadas pelo árbitro?*

Se o jogador que abandonou a superfície de jogo deliberadamente não regressar para o pontapé de reinício do jogo, ou se não for substituído, o jogo é dado por terminado e o comportamento do jogador deve ser registado no relatório a enviar à autoridade competente. Se o jogador voltar à superfície de jogo, deve ser advertido por deixar deliberadamente a superfície de jogo sem a autorização dos árbitros. Se esta for a segunda infracção cometida pelo jogador no decorrer do jogo, o jogo é dado por terminado, uma vez que a sua equipa fica com menos de três jogadores.

27. *Uma equipa que joga com seis jogadores marca um golo, tendo os árbitros dado conta dessa situação antes do reinício do jogo. Como devem agir?*

O golo não é válido. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre indirecto dentro da área de grande penalidade da equipa defensora*. O jogador que está a mais será advertido por ter entrado sem autorização dos árbitros se deverá sair da superfície de jogo.

28. *Uma equipa que joga com seis jogadores sofre um golo, tendo os árbitros dado conta dessa situação antes do reinício do jogo. Como devem agir?*

O golo é válido. O jogador que está a mais será advertido por ter entrado sem autorização do árbitro e deverá sair do campo de jogo.

29. *Pode um jogador sair deliberadamente da superfície de jogo para ingerir uma bebida refrescante?*

É permitido aos jogadores beberem líquidos, mas apenas durante uma interrupção de jogo e junto à linha lateral.

30. *Onde podem os substitutos efectuar exercícios de aquecimento?*

Se possível, atrás dos bancos dos substitutos. Se tal não for possível, os substitutos devem efectuar os seus exercícios de aquecimento numa área em que não perturbem os jogadores ou os árbitros. Não podem, em circunstância alguma, aquecer atrás da baliza do adversário. Os substitutos que estiverem a aquecer devem usar vestuário que os distinga dos jogadores que estão **na superfície de jogo**.

31. *Quantas pessoas podem fornecer instruções da linha lateral?*

Apenas um técnico pode dar instruções da linha lateral. Se desejar, pode ficar de pé nesta área, mas terá de ter um comportamento adequado sem perturbar os jogadores ou os árbitros.

32. *Um jogo é prolongado para permitir a execução de um pontapé da segunda marca de grande penalidade ou um pontapé-livre directo sem barreira. Pode o guarda-redes ser substituído antes da execução do pontapé?*

Sim. Pode ser substituído por outro jogador **efectivo** ou por um substituto habilitado, devendo, neste caso, ser respeitado o processo da substituição.

33. *Um jogo é prolongado para permitir a execução de um pontapé de grande penalidade, um pontapé da segunda marca de grande penalidade ou um pontapé-livre directo sem barreira. Podem os árbitros permitir que a equipa que executa o pontapé faça uma substituição?*

Não. Apenas o guarda-redes da equipa defensora pode ser substituído.

LEI 4 – EQUIPAMENTO DOS JOGADORES

1. *Se a cor das camisolas dos dois guarda-redes for igual e se nenhum deles tiver outra de cor diferente que devem os árbitros fazer?*

Os árbitros devem autorizar a realização do jogo.

2. *De acordo com a Lei 4, os jogadores de cada equipa, bem como os guarda-redes, devem usar camisolas ou camisas de cores diferentes para se distinguirem dos outros jogadores. Devem os jogadores e o guarda-redes usar equipamento com cores diferentes do dos árbitros?*

Sim. Os jogadores, incluindo o guarda-redes devem usar equipamento que os distinga dos árbitros.

3. *Quando é que um jogador deve ser advertido por levantar a camisola ao celebrar um golo?*

O jogador tem de ser advertido por comportamento antidesportivo quando levanta a camisola acima da cabeça ou cobre a cabeça com a camisola.

4. *Como devem agir os árbitros quando um jogador despe a camisola e se verifica que usa uma igual por baixo?*

Os árbitros devem advertir o jogador por comportamento antidesportivo.

5. *Podem os jogadores usar equipamento de uma só peça em substituição da camisola e dos calções?*

Não.

6. *Pode um jogador usar equipamento que o proteja contra lesões?*

Os jogadores podem usar equipamento de protecção como joelheiras ou cotoveleiras ou máscaras para a cara, desde que tal equipamento cumpra o disposto na Lei, isto é, se não forem perigosos para eles próprios ou para os outros jogadores.

7. *Podem os árbitros permitir o uso de óculos por parte dos jogadores?*

Os óculos desportivos modernos, feitos de plástico ou material similar, não são normalmente considerados perigosos e, em tais circunstâncias, os árbitros podem permitir a sua utilização.

8. *Os árbitros ordenam que um jogador retire uma jóia. Passados alguns minutos os árbitros apercebem-se que o jogador continua com ela. Como devem proceder os árbitros?*

O jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo e os árbitros deverão mandá-lo sair **da superfície** de jogo para retirar a jóia.

9. *É permitido que os jogadores usem adesivos para tapar as jóias?*

Não.

10. *Se um jogador perder acidentalmente uma bota e imediatamente marcar golo, o golo é válido?*

Sim, o jogador não jogou intencionalmente descalço, pois perdeu a bota acidentalmente.

11. *É permitida a comunicação via rádio entre os jogadores e os seus técnicos?*

Não.

12. *Podem as Federações membros introduzir modificações ou adaptações à Lei 4 no âmbito das suas competições?*

Não. A Lei 4 não está incluída nas modificações autorizadas nas notas das Leis do Jogo de Futsal.

LEI 5 – O ÁRBITRO

1. *Se a bola bater na cara de um dos árbitros e depois entrar na baliza enquanto o árbitro está temporariamente incapacitado, deve o golo ser validado?*

Sim, se, na opinião do segundo árbitro, o golo tiver sido correctamente obtido.

2. *Durante o jogo, um dos elementos da equipa de arbitragem (árbitro, segundo árbitro, terceiro árbitro ou cronometrista) ou um jogador é atingido por um objecto atirado pelos espectadores. O jogo é interrompido para que a pessoa visada possa ser assistida. Devem os árbitros dar continuidade ao jogo?*

Os árbitros, dependendo da gravidade do incidente, devem decidir se o jogo deve continuar, se devem suspendê-lo temporariamente ou interrompê-lo definitivamente. Em qualquer dos casos, devem relatar o(s) incidente(s) às entidades competentes.

3. *Está o árbitro autorizado a interromper o jogo se, na sua opinião, a intensidade da iluminação artificial for inadequada?*

Sim.

4. *A maior parte dos jogos é disputada com iluminação artificial, mas por vezes ocorrem falhas de energia. Neste caso, e se o sistema de iluminação não puder ser reparado, o jogo deve ser repetido na sua totalidade ou deve apenas ser jogado o tempo que falta?*

Se o árbitro interromper definitivamente o jogo antes do final do tempo regulamentar, por qualquer uma das razões estipuladas na Lei 5, o jogo tem de ser repetido na totalidade, salvo se o regulamento da competição indicar que o resultado verificado no momento da interrupção do jogo se mantém válido.

5. *Pode um capitão de equipa expulsar um dos seus colegas por uma infracção punível com expulsão?*

Não. Só os árbitros podem expulsar um jogador.

6. *Tem o capitão de equipa, o direito de contestar as decisões do árbitro?*

Não, nem o capitão de equipa nem qualquer outro jogador tem o direito de manifestar desacordo com as decisões do árbitro.

7. *Um jogador comete uma infracção punível com advertência ou expulsão, mas os árbitros permitem que o jogo prossiga para dar uma vantagem à equipa adversária. Quando deve o jogador ser advertido ou expulso?*

O jogador deverá ser advertido ou expulso logo que a bola esteja fora de jogo.

8. *Os árbitros permitem que o jogo prossiga quando um jogador comete uma infracção passível de advertência. Pouco depois o jogo é interrompido para marcar um pontapé-livre a favor da equipa que cometeu a primeira infracção. O jogador da equipa beneficiada com esse pontapé-livre procura executar de forma rápida o pontapé para obter vantagem. Tal situação deverá ser permitida?*

Não. Os árbitros não devem permitir a execução rápida do pontapé. O jogador que cometeu a falta inicial deverá ser advertido antes que o jogo seja reiniciado.

9. *Podem os árbitros exhibir o cartão amarelo ou vermelho durante o intervalo ou depois do jogo terminar?*

Sim. Os árbitros podem advertir ou expulsar jogadores até deixarem a superfície de jogo.

10. *Que deve o árbitro fazer se os dois capitães de equipa chegarem a acordo em não fazer intervalo e um dos seus jogadores insistir no seu direito ao intervalo?*

Os jogadores têm direito a um intervalo e o árbitro a obrigação de o garantir.

LEI 5 – O ÁRBITRO

11. *Tem o árbitro poderes para expulsar elementos oficiais de uma equipa das imediações da superfície de jogo?*

Sim. O árbitro tem poderes para tomar tais medidas, mesmo que o jogo se realize numa superfície de jogo pública.

12. *Um elemento oficial não tem um comportamento responsável. Que atitude deverão tomar os árbitros?*

Expulsar esse elemento do banco de substitutos e suas imediações, para além da vedação (quando existir vedação) e relatar o facto às autoridades competentes.

13. *A bola transpõe a linha lateral, mas antes de os árbitros assinalem que a bola está fora de jogo, um jogador defensor agride um jogador atacante dentro da área de grande penalidade. Que atitude devem os árbitros tomar?*

O jogador defensor deve ser expulso por conduta violenta, devendo ser-lhe exibido o cartão vermelho. O jogo recomeça com um pontapé de linha lateral, pois a bola estava fora de jogo quando a infracção ocorreu.

14. *Como devem os árbitros actuar se, durante o jogo, se aperceberem que uma das equipas está propositadamente a tentar perder o jogo? Deverão chamar a atenção da equipa em questão para o facto de que darão o jogo por terminado se continuarem a proceder dessa forma, de acordo com as disposições da Lei 5?*

Os árbitros não têm poderes para dar o jogo por terminado neste caso.

15. *Com a bola em jogo, dois jogadores adversários cometem duas infracções simultâneas. Como devem agir os árbitros?*

Devem interromper o jogo e, dependendo das infracções cometidas, advertir, expulsar os jogadores ou não tomar qualquer medida disciplinar. O jogo deverá recomeçar com um lançamento de bola ao solo executado no local onde esta se encontrava quando as infracções foram cometidas *.

16. *Um espectador dá uma apitadela e um defensor, no interior da sua área de grande penalidade, agarra a bola com as mãos, supondo tratar-se do apito do árbitro. Como devem proceder os árbitros?*

Os árbitros devem considerar o som do apito como uma interferência externa ao jogo, devendo interromper a partida e recomençar com um lançamento de bola ao solo*.

LEI 6 – O SEGUNDO ÁRBITRO

1. *Se o árbitro se lesionar, o segundo árbitro tem de o substituir?*

Sim, e o terceiro árbitro substituiria o segundo árbitro, enquanto o cronometrista assumiria as funções do terceiro árbitro.

2. *Durante um jogo para o qual não tenha sido nomeado um terceiro árbitro, o árbitro decide substituir o segundo árbitro ou o mesmo lesiona-se. Pode o cronometrista assumir os deveres do segundo árbitro?*

Sim, se o cronometrista estiver equipado para o efeito e se puder ser substituído.

3. *O segundo árbitro pode entrar **na superfície** de jogo para assinalar uma falta, alinhar uma barreira, advertir um jogador, etc.?*

Sim.

4. *O segundo árbitro exhibe o cartão amarelo a um jogador, mas, ao mesmo tempo, o árbitro exhibe o cartão vermelho ao mesmo jogador. Que decisão prevalece?*

A do árbitro principal. Em caso de desacordo, a decisão do árbitro principal prevalece.

5. *O que deve fazer o segundo árbitro depois de ter sido marcado um golo?*

Uma vez que é o árbitro mais próximo da mesa do cronometrista, dirige-se ao terceiro árbitro, se tiver sido nomeado um, e ao cronometrista para informar o número do jogador que marcou o golo.

6. *Qual é a função do segundo árbitro durante a execução de um pontapé de grande penalidade?*

Verificar se a bola ultrapassou completamente a linha de baliza e verificar se o guarda-redes não avança da sua linha de baliza antes da bola estar em jogo.

7. *Qual é a função do segundo árbitro durante a execução de pontapé da segunda marca de grande penalidade ou durante um pontapé livre directo sem barreira?*

As mesmas que para um pontapé de grande penalidade.

LEI 7 – O CRONOMETRISTA E O TERCEIRO ÁRBITRO

1. *A equipa defensora prepara-se para executar um lançamento de baliza ou um pontapé-livre directo na sua área de grande penalidade. O cronómetro deve ser iniciado antes da bola deixar a área de grande penalidade?*

Não. O cronómetro deve ser iniciado quando a bola estiver em jogo.

2. *Quem determina se um golo foi marcado antes, ao mesmo tempo ou depois do sinal acústico ter soado no final de um período do jogo?*

O árbitro principal. Se ocorrer uma infracção que resulte num pontapé livre directo sem barreira, um pontapé da segunda marca de grande penalidade ou um pontapé de grande penalidade, o árbitro principal têm de igual modo de decidir se o incidente ocorreu antes, ao mesmo tempo ou depois do sinal acústico.

3. *O cronometrista faz soar por engano o sinal acústico com a bola em jogo. Que decisão devem tomar os árbitros?*

Se o sinal acústico não tiver um efeito prejudicial para nenhuma das equipas, os árbitros devem permitir que o jogo continue, indicando a sua decisão por meio de gestos. Se o jogo tiver de ser interrompido, recomeçará com um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção do jogo*.

4. *Um jogador abandona a superfície de jogo sem a permissão dos árbitros, por razões não autorizadas nas Leis do Jogo de Futsal. O terceiro árbitro ou o cronometrista devem informar os árbitros?*

Sim, se não puder ser aplicada a lei da vantagem. Nesse caso, devem fazer soar o sinal acústico para informar os árbitros que em caso de interrupção do jogo, devem sancionar a equipa do jogador através de um pontapé-livre indirecto executado no local onde se encontrava a bola quando a infracção foi cometida*. Se tiver sido aplicada a lei da vantagem, o sinal acústico deve soar durante a próxima interrupção do jogo. O jogador deve ser advertido por ter abandonado deliberadamente a superfície de jogo sem autorização dos árbitros.

5. *Após uma interrupção do jogo, o cronometrista esquece-se de reiniciar o cronómetro. Qual deve ser a reacção dos árbitros?*

Devem ordenar que o tempo não contabilizado pelo cronómetro seja acrescentado.

6. *Terminou o período de expulsão de dois minutos de um jogador. Quem deverá autorizar a entrada em campo do seu substituto?*

Qualquer dos dois árbitros, o terceiro árbitro ou o cronometrista.

7. *Uma das equipas comete a sua quinta falta acumulada. Como deve proceder o terceiro árbitro e o cronometrista?*

Deve informar os árbitros com um sinal acústico, para que os árbitros possam chamar a equipa à atenção. Têm ainda de colocar o sinal das cinco faltas acumuladas na mesa do cronómetro do lado onde a equipa defende.

8. *O marcador electrónico do recinto onde se disputa o jogo deixa de funcionar. O que devem fazer os árbitros?*

O cronometrista deve ter sempre consigo um cronómetro manual que lhe permitirá cronometrar o jogo. Se esta situação ocorrer, um elemento oficial de cada equipa pode perguntar ao cronometrista quanto tempo foi jogado, etc. O cronómetro manual serve ainda para cronometrar os tempos mortos, se as instalações não estiverem equipadas com outro cronómetro.

9. *O cronometrista ou o terceiro árbitro apercebe-se que o cronómetro oficial não funciona correctamente. Quem deve informar?*

Os árbitros.

10. *Tem lugar uma substituição não conforme com o processo descrito nas Leis do Jogo de Futsal. O que deve fazer o cronometrista ou o terceiro árbitro?*

Se a bola estiver na posse da equipa que cometeu a infracção, o sinal acústico tem de ser soado para informar os árbitros. Caso contrário, o sinal acústico deve ser soado na interrupção de jogo seguinte.

LEI 8 – DURAÇÃO DO JOGO

1. *É jogado prolongamento para determinar o vencedor de um jogo. Os jogadores têm direito a uma pausa entre os dois períodos de prolongamento?*

Em regra geral, aceita-se que os jogadores têm direito a um intervalo entre o final do tempo regulamentar e o início do prolongamento. Não é normal fazer-se outro intervalo entre os dois períodos do prolongamento.

2. *Os árbitros têm de ter conta o progresso de uma jogada ou a posição da bola quando apitam para assinalar o fim de cada período?*

Não. Têm de limitar-se a cumprir os critérios de cronometragem correctos e as Leis do Jogo de Futsal.

3. *Pode uma segunda acção ter lugar antes da execução de um pontapé de grande penalidade, de um pontapé da segunda marca de grande penalidade ou de um pontapé-livre directo sem barreira?*

Não.

4. *A Lei 8 refere-se à duração do jogo. Refere-se ao tempo real de jogo?*

Sim.

5. *Quando é iniciado o cronómetro no pontapé de partida?*

Quando a bola é chutada e se movimenta em direcção à superfície de jogo contrária.

6. *Após ter sido concedido um tempo suplementar para permitir a execução ou repetição de um pontapé da segunda marca de grande penalidade ou de um pontapé-livre directo sem barreira, a bola rebenta ou deforma-se antes de tocar nos postes, na barra transversal ou no guarda-redes, sem ter atravessado a linha de baliza. Qual deve ser a decisão do árbitro?*

O pontapé deve ser repetido com uma nova bola.

LEI 9 – PONTAPÉ DE SAÍDA E RECOMEÇO DO JOGO

1. Pode o pontapé de saída ser executado por outra pessoa que não um dos jogadores intervenientes no jogo?

Não. Se, em certos jogos (caridade ou de gala) se proceder a uma cerimónia em que uma pessoa, que não toma parte no jogo, dá um pontapé de saída simbólico, a bola deve tornar a ser colocada no centro **da superfície de jogo** e o pontapé deve ser depois efectuado de harmonia com as Leis do Jogo.

2. *Quem apita para assinalar o início do jogo após ter soado o sinal acústico do cronometrista?*

O árbitro principal, que tem de se encontrar junto à linha **que divide a superfície de jogo em duas partes iguais**. O segundo árbitro deve colocar-se ao nível do penúltimo defesa da equipa que não efectua o pontapé de saída.

3. *Quando é jogado prolongamento, que equipa efectua o pontapé de saída?*

Efectua-se um sorteio por meio de uma moeda e a equipa que vence o sorteio decide qual a baliza em direcção à qual atacará durante a primeira parte. À outra equipa será atribuído o pontapé de saída.

4. *Pode um guarda-redes juntar-se aos outros jogadores, numa situação de lançamento de bola ao solo?*

Sim. Qualquer jogador pode participar.

5. *Quando um jogo vai ser recomeçado através de um lançamento de bola ao solo, os jogadores de uma das equipas recusam-se a participar no mesmo. Como devem os árbitros agir?*

O árbitro deve efectuar o lançamento. Não é necessário que ambas as equipas estejam presentes num recomeço de bola ao solo.

6. *Após um lançamento de bola ao solo, a bola sai **da superfície** de jogo sem que ter tocado em qualquer jogador. O que devem fazer os árbitros?*

Deverão repetir o lançamento de bola ao solo no mesmo local.

7. *Durante um lançamento de bola ao solo, os jogadores devem respeitar uma distância específica?*

Não, desde que a distância permita a execução do lançamento de bola ao solo.

8. *É efectuado um pontapé de saída e a bola movimenta-se junto à linha **que divide a superfície de jogo em duas partes iguais** transpondo a linha lateral. Que decisão deverão tomar os árbitros?*

O pontapé de saída deve ser repetido. O cronometrista não iniciou o cronómetro pois a bola não estava ainda em jogo.

9. *Antes do início do jogo, os árbitros devem confirmar com os guarda-redes e com os jogadores que estes estão prontos para começar o jogo?*

Não. Os árbitros devem apenas confirmar que **na superfície de jogo** está pronta e que apenas jogadores aí se encontram. O cronometrista e o terceiro árbitro têm de garantir que os substitutos e os elementos oficiais estão correctamente sentados nos seus bancos.

LEI 10 – BOLA EM JOGO E BOLA FORA

1. *A bola está fora de jogo se uma parte da bola tocar a linha de baliza ou a linha lateral?*

Não. A totalidade da bola tem de transpor essas linhas completamente para a bola estar fora de jogo.

LEI 11 – MARCAÇÃO DE GOLOS

1. *Um árbitro apita para assinalar um golo antes da bola ter ultrapassado completamente a linha de baliza, mas imediatamente se apercebe do seu erro. Como deve proceder?*

O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo*.

2. *Um guarda-redes marca directamente golo na baliza adversária servindo-se de uma parte do seu corpo que não as mãos e os braços. O golo deve ser considerado válido?*

Sim. O jogador não cometeu qualquer infracção às regras.

LEI 12 – FALTAS E COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO

1. *Num lançamento de bola ao solo dentro da área de grande penalidade um jogador defensor agride violentamente um adversário antes da bola tocar no solo. Como devem agir os árbitros?*

Devem expulsar o jogador agressor por conduta violenta e reiniciar o jogo com um lançamento de bola ao solo, pois trata-se de um caso de comportamento incorrecto e não de uma falta.

2. *Com a bola em jogo, dois jogadores da mesma equipa tornam-se culpados de comportamento antidesportivo ou de conduta violenta um contra o outro dentro da superfície de jogo. Como devem os árbitros agir?*

Os árbitros devem adverti-los ou expulsá-los e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto a beneficiar a equipa adversária no local onde a infracção foi cometida*.

3. *Com a bola em jogo, o guarda-redes agride um adversário que, no decorrer da acção, saiu da superfície de jogo entrando no espaço delimitado pela linha de baliza e as redes da baliza. Como devem agir os árbitros?*

Os árbitros devem interromper o jogo, expulsar o guarda-redes e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção*.

Não é assinalado um pontapé de grande penalidade porque a infracção foi cometida fora da superfície de jogo.

4. *Um atacante finta o guarda-redes e chuta a bola para a baliza deserta. Um defensor atira uma bota ou outro objecto, que acerta na bola e evita que esta entre na baliza. Como devem agir os árbitros?*

A bota ou outro objecto é considerado um prolongamento da mão do jogador. O jogo deve ser interrompido, a equipa do jogador infractor deve ser punida com a marcação de um pontapé de grande penalidade e o jogador infractor deve ser expulso por evitar um golo da equipa adversária ao jogar a bola de forma deliberada com a mão.

5. *Um atacante finta o guarda-redes e chuta a bola para a baliza deserta. O guarda-redes atira uma bota ou outro objecto, que acerta na bola e evita que esta entre na baliza. Como devem agir os árbitros?*

O guarda-redes deverá ser advertido por comportamento antidesportivo e a sua equipa punida com um pontapé-livre indirecto na linha da área de grande penalidade no ponto mais próximo do local onde a bota ou outro objecto tocou na bola*.

6. *Um jogador, sem ser o guarda-redes, encontra-se dentro da sua área de grande penalidade com uma caneleira na mão e toca com a mesma na bola, evitando assim que a bola entre na baliza. Como devem actuar os árbitros?*

Devem assinalar uma grande penalidade e o jogador em questão deve ser expulso por evitar um golo.

A caneleira é considerada como uma extensão da mão do jogador.

7. *O que acontece se, numa situação semelhante à anterior, o jogador em questão for o guarda-redes?*

O árbitro deve interromper o jogo advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomençar o jogo com um pontapé-livre indirecto a favor da equipa adversária*.

8. *Um jogador que saiu do terreno de jogo para receber assistência médica, mas que não é substituído, rasteira um adversário que se encontra dentro da superfície de jogo. Como devem actuar os árbitros?*

O jogador deve ser advertido por entrar na superfície de jogo sem autorização do árbitro. A rasteira pode ser objecto de sanção disciplinar se os árbitros considerarem ter havido falta. O jogo recomeça com um pontapé-livre directo*.

LEI 12 – FALTAS E COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO

9. *Um jogador entra na superfície de jogo de acordo com o processo da substituição e toca deliberadamente a bola com as mãos. Como devem agir os árbitros?*

O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre directo ou grande penalidade*. Se, na opinião dos árbitros, o jogador também for culpado de comportamento antidesportivo por ter tocado deliberadamente a bola, o mesmo deve ser advertido. Se, na opinião do árbitro, o jogador for também culpado de anular uma ocasião clara de golo, o mesmo deve ser expulso.

10. *Um jogador, com a bola em seu poder, ao ver um defensor à sua frente, corre por fora do terreno de jogo para o evitar e poder continuar com a jogada. O adversário então impede-o de passar, mas fora da linha lateral. Como devem proceder os árbitros?*

O jogo deve ser interrompido e o defensor advertido por comportamento antidesportivo. O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção*, pois trata-se de um caso de comportamento antidesportivo e não de uma falta.

11. *Com a bola em jogo, um jogador de dentro da sua área de grande penalidade atira um objecto a um adversário que se encontrava fora daquela área de grande penalidade. Como devem agir os árbitros?*

Devem interromper o jogo e expulsar o jogador que atirou o objecto por conduta violenta. O jogo é recomeçado com um pontapé-livre directo a favor da equipa adversária, no local onde ocorreu a infracção, isto é, no local onde o objecto atingiu ou poderia ter atingido o adversário*.

12. *Um jogador, que se encontra na superfície de jogo, atira um objecto, por exemplo uma das suas botas, contra uma pessoa sentada no banco dos substitutos. Como devem actuar os árbitros?*

O jogo deve ser interrompido, o jogador expulso por conduta violenta e o jogo reiniciado com um pontapé-livre indirecto no local onde o objecto foi lançado*.

13. *Com a bola em jogo um substituto atira um objecto (por exemplo, uma bota) a um jogador adversário. Como proceder?*

O jogo deve ser interrompido e o jogador expulso por conduta violenta. O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do substituto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção*.

14. *Um jogador dentro da sua área de grande penalidade agride o árbitro. Que procedimento se deve tomar?*

O jogo deve ser interrompido e o jogador expulso por conduta violenta. O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do jogador agressor na linha da área de grande penalidade no ponto mais próximo do local onde ocorreu a infracção*.

15. *Um guarda-redes, que se encontra dentro da sua área de grande penalidade toca deliberadamente a bola com as mãos imediatamente fora da área de grande penalidade. Como devem agir os árbitros?*

Devem assinalar um pontapé-livre directo a favor da equipa adversária do guarda-redes. Se, na opinião dos árbitros, o guarda-redes for culpado de comportamento antidesportivo ou de anular uma ocasião clara de golo, os árbitros devem aplicar também a sanção apropriada.

16. *Um guarda-redes controla a bola com as mãos na área de grande penalidade, e passa-a a um colega de equipa que também se encontra na área de grande penalidade. Este jogador falha o pontapé e chuta a bola na direcção da sua própria baliza. O guarda-redes toca na bola com a mão mas não consegue impedir que a mesma entre na baliza. Como devem reagir os árbitros?*

Devem considerar o golo válido.

LEI 12 – FALTAS E COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO

17. *Um guarda-redes, que se encontra na sua área de grande penalidade, segura a bola com as mãos, colocando-a depois no solo e levando-a para fora da área de grande penalidade. A seguir decide voltar para a área de grande penalidade e toca novamente na bola com as mãos. Como devem agir os árbitros?*

Devem conceder um pontapé-livre indirecto à equipa adversária se tiverem passado mais de quatro segundos.

18. *Um guarda-redes com a bola em seu poder, sem ser para um lançamento de baliza, bate com ela no solo antes de a chutar. Bater a bola no solo constitui uma infracção?*

Não. No espírito das leis do jogo, não se considera que, neste caso, o guarda-redes tenha deixado de ter a bola em seu poder, excepto se tiverem passado mais de quatro segundos.

19. *Estando um guarda-redes a bater a bola no solo, pode um adversário jogar a bola quando esta toca no solo, sem se tornar culpado de jogo perigoso?*

Não.

20. *Após ter defendido a bola, o guarda-redes mantém a mesma na palma da mão. Um adversário aproxima-se por detrás dele e com uma cabeçada tira-lhe a bola da mão. Tal é permitido?*

Não.

21. *Quando um guarda-redes solta a bola das mãos ou a lança, sem ser num lançamento de baliza, ou chuta a bola para a repor em jogo, um adversário intercepta a bola antes que ela toque no solo. Esta situação é permitida?*

Não. Constitui infracção impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos. Soltar a bola das mãos e pontapear a bola é considerado como um acto único.

22. *Um jogador da equipa defensora, sem ser o guarda-redes, que se encontra fora da área de grande penalidade, toca deliberadamente a bola com a mão dentro da sua área de grande penalidade. Como devem agir os árbitros?*

Devem assinalar um pontapé de grande penalidade. A infracção de tocar deliberadamente a bola com a mão inclui o uso ilegal tanto da mão como do braço ou antebraço.

23. *Um pontapé de linha lateral é efectuado pela equipa atacante e a bola vai ao encontro do guarda-redes defensor. O guarda-redes não consegue interceptar nem tocar na bola e um seu colega de equipa dá-lhe um soco fazendo-a passar por cima da barra. Que decisão devem tomar os árbitros?*

Devem assinalar um pontapé de grande penalidade e advertir o defensor por comportamento antidesportivo. O jogador não é expulso, pois não impede uma ocasião clara de golo, uma vez que não pode ser obtido um golo directamente de um **pontapé** de linha lateral.

24. *Um jogador tenta evitar que a bola entre na sua baliza, jogando deliberadamente a bola com as mãos, sem conseguir o seu objectivo. Como devem agir os árbitros?*

O golo é válido e o jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo.

25. *Um jogador, sem ser o guarda-redes, que se encontra na sua área de grande penalidade, tenta evitar que a bola chegue a um adversário, tocando-lhe deliberadamente com as mãos. Contudo, não consegue impedir que o seu adversário fique com a posse da bola. Como devem agir os árbitros?*

Se houver lugar à aplicação da lei da vantagem, o jogador será advertido por comportamento antidesportivo na primeira interrupção de jogo.

LEI 12 – FALTAS E COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO

26. *Um jogador impede a progressão de um adversário através de contacto físico. Que decisão devem os árbitros tomar?*

O jogador infractor deve ser punido com um pontapé-livre directo ou com um pontapé de grande penalidade por agarrar um adversário.

27. *É permitido ao árbitro mostrar o cartão vermelho a um substituto para indicar que este tem de abandonar o banco de substitutos e ir para o balneário, quer tenha ou não participado no jogo, por usar linguagem ou gestos ofensivos, injuriosos e/ou grosseiros?*

Sim, todos os jogadores efectivos e substitutos estão sob a jurisdição do árbitro quer estejam ou não na superfície de jogo. O uso do cartão vermelho serve para indicar claramente que foi imposta uma sanção.

28. *Um jogador deita-se intencionalmente sobre a bola durante um certo tempo. Que acção devem os árbitros tomar?*

Devem interromper o jogo, advertir o jogador por comportamento antidesportivo e recomençar o jogo com um pontapé-livre indirecto*.

29. *Um árbitro adverte um jogador que prontamente pede desculpa pelo seu comportamento. Pode o árbitro omitir essa advertência no relatório?*

Não. Todas as advertências devem constar no relatório.

30. *Os árbitros podem exhibir cartões amarelos ou vermelhos a elementos oficiais das equipas?*

Não. Os cartões só podem ser exibidos a jogadores e substitutos, mas os árbitros podem tomar medidas disciplinares contra os elementos oficiais das equipas e mesmo expulsá-los (do banco). Neste caso, devem incluir esta informação no seu relatório.

31. *Um jogador que disputa a bola toca no guarda-redes dentro da área de grande penalidade deste. É permitida esta acção?*

Disputar a bola com o guarda-redes é uma acção permitida. O jogador só deve ser punido se saltar, carregar ou empurrar o guarda-redes de forma imprudente, negligente ou com força excessiva.

32. *É permitido que dois ou mais jogadores disputem a posse da bola com um adversário?*

Sim, desde que a disputa seja legal.

33. *Um defensor começa a agarrar um atacante fora da área de grande penalidade, mas acaba dentro da área de grande penalidade. Que decisão devem os árbitros tomar?*

Deverão assinalar um pontapé de grande penalidade.

34. *Um jogador joga de forma perigosa levantando uma perna quando o adversário tenta cabecear a bola e atinge-o na cabeça. Como devem agir os árbitros?*

Deverão punir a equipa do infractor com um pontapé-livre directo ou um pontapé de grande penalidade.

35. *Os árbitros podem aplicar a lei da vantagem quando a regra dos quatro segundos for infringida?*

Podem aplicar a lei da vantagem apenas se a infracção for cometida pelo guarda-redes quando tem a bola na sua metade da superfície de jogo, a controla com os pés ou com as mãos e depois a perde. Em todas as outras situações, esta acção não é considerada uma infracção e, consequentemente, a lei da vantagem não é aplicável.

LEI 12 – FALTAS E COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO

36. *Um jogador penetra na superfície de jogo após um colega de equipa ter cumprido a sua expulsão de dois minutos e após ter recebido autorização do terceiro árbitro e do cronometrista. Por que área da superfície de jogo deve o jogador entrar?*

Pela zona de substituições da sua equipa; caso contrário, o jogador será punido por não respeitar o processo da substituição estipulado nas Leis do Jogo de Futsal.

37. *Um jogador pede para sair da superfície de jogo e, no momento em que vai sair, a bola surge junto dele. Este pontapeia-a e marca um golo. Como devem proceder os árbitros?*

O jogador será advertido por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com um pontapé-livre indirecto executado por um jogador da equipa adversária no local onde a infracção foi cometida*.

38. *O terceiro árbitro ou o cronometrista assinala que um jogador é culpado de conduta violenta. Os árbitros não vêem a infracção nem o sinal e a equipa do jogador faltoso marca um golo. Um dos árbitros ouve ou vê então o sinal do terceiro árbitro ou do cronometrista. Como proceder?*

O golo deve ser anulado, o jogador faltoso deve ser expulso e o jogo deve recomeçar com um pontapé-livre directo*.

39. *Foi obtido um golo. Nesse momento os árbitros vêem ou ouvem um sinal do terceiro árbitro ou cronometrista que os informa que antes da bola ter entrado na baliza, o guarda-redes da equipa que obteve o golo deu um soco num adversário dentro da sua própria área de grande penalidade. Como devem proceder os árbitros?*

O golo deve ser anulado, o guarda-redes deve ser expulso por conduta violenta e deve ser concedido um pontapé de grande penalidade à equipa contrária.

40. *Em que circunstâncias deve um tackle deslizante visando jogar a bola com os pés ser considerado legal?*

Quando o adversário não tem o controlo da bola; se o tackle tiver lugar quando a equipa adversária estiver em posse da bola e se os árbitros considerarem e **interpretarem** que a acção ponha **em risco a integridade física do adversário**, o jogador faltoso deve ser expulso.

41. *Um jogador aproxima-se da baliza adversária e tem uma ocasião clara de golo. O guarda-redes adversário sai da sua área de grande penalidade e retira a bola ao jogador com os pés através de um tackle deslizante. Qual deve ser a reacção dos árbitros?*

Devem expulsar o guarda-redes por ter anulado uma ocasião clara de golo e conceder um pontapé-livre directo à equipa adversária. Devem ainda assinalar uma falta acumulada contra a sua equipa e recomençar o jogo com um pontapé-livre directo no local onde a infracção foi cometida.

42. *Um guarda-redes passa a bola a um colega de equipa, que a passa novamente ao guarda-redes. A bola não sai **da sua metade da superfície de jogo**. Como devem os árbitros proceder?*

Tem de ser concedido um pontapé-livre indirecto à equipa adversária, no local onde o guarda-redes tocou na bola pela segunda vez*.

Se o guarda-redes tocar na bola com as mãos fora da sua área de grande penalidade no segundo contacto, o jogo recomeça com um pontapé-livre directo no local onde a infracção foi cometida.

43. *Uma equipa joga com um jogador a menos após uma expulsão; um segundo jogador da mesma equipa é expulso imediatamente a seguir. Enquanto a equipa está a jogar com dois jogadores a menos, sofre um golo. Quantos jogadores podem penetrar **na superfície** de jogo após o golo, tendo em conta que ainda não passaram dois minutos desde que os jogadores foram expulsos?*

Apenas um jogador pode entrar na superfície de jogo; o outro jogador tem de esperar que passem os dois minutos, a não ser que a equipa adversária marque outro golo.

LEI 12 – FALTAS E COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO

44. *Um jogador comete uma falta, mas os árbitros aplicam a lei da vantagem e a equipa atacante marca um golo. O jogador faltoso é advertido pela segunda vez ou é expulso na sequência de uma cartão vermelho. A sua equipa tem de jogar durante dois minutos com um jogador a menos?*

Não, porque a falta foi cometida antes do golo ser marcado. O jogador faltoso não pode voltar a participar no jogo, mas pode ser substituído em conformidade com as directivas da decisão 1 da Lei 12.

LEI 13 – PONTAPÉS-LIVRES

1. *Um jogador marca um pontapé-livre fora da sua área de grande penalidade e depois toca novamente na bola deliberadamente com as mãos antes que esta tenha sido tocada por outro jogador. Como devem actuar os árbitros?*

Devem punir a infracção mais grave, assinalando um pontapé-livre directo ou um pontapé de grande penalidade, no caso da infracção ter ocorrido dentro da área de grande penalidade.

2. *Uma equipa é beneficiada com um pontapé-livre directo dentro da sua própria área de grande penalidade. O jogador executante chuta a bola para o seu guarda-redes que falha e deixa a bola entrar na baliza. Como proceder?*

O pontapé-livre deve ser repetido visto que a bola não está em jogo enquanto não sair da área de grande penalidade.

3. *Um pontapé-livre indirecto é concedido a uma equipa na sua própria linha da área de grande penalidade. O jogador executante chuta a bola contra um colega de equipa que está dentro da área de grande penalidade e a bola entra na baliza. Como devem proceder os árbitros?*

O pontapé é repetido, visto que a bola não está em jogo enquanto não sair da área de grande penalidade.

4. *Quando um pontapé de baliza ou pontapé-livre é marcado dentro da área de grande penalidade do jogador executante, quando é que os jogadores adversários podem entrar na área de grande penalidade?*

Não podem entrar enquanto a bola não sair completamente da área de grande penalidade.

5. *Pode um pontapé-livre ser marcado levantando a bola com o pé ou com ambos os pés ao mesmo tempo?*

Sim, a bola está em jogo logo que seja pontapeada e se mova.

LEI 13 – PONTAPÉS-LIVRES

6. *Aquando da execução de um pontapé-livre podem os jogadores da equipa do executante usar táticas de simulação para confundir os seus adversários?*

Sim, tal é permitido e faz parte do futsal. Contudo, se alguns dos adversários se aproximarem da bola a menos de cinco metros antes que esta esteja em jogo devem ser advertidos por não respeitarem a distância regulamentar. A contagem dos quatro segundos deve ser interrompida e recomeçada quando a situação voltar ao normal. Se a equipa que executa o pontapé-livre demorar mais de quatro segundos, os árbitros devem conceder um pontapé-livre indirecto à equipa adversária*.

7. *Um pontapé-livre indirecto é assinalado a beneficiar a equipa atacante fora da área de grande penalidade. Nenhum dos árbitros levanta o braço a indicar que se trata de um pontapé-livre indirecto e a bola é rematada e entra directamente na baliza. Como devem os árbitros agir?*

O pontapé-livre deverá ser repetido porque a infracção inicial, castigada com um pontapé-livre indirecto, não pode ser anulada por um erro do árbitro.

8. *Um jogador executa um pontapé-livre de forma rápida e a bola entra na baliza. Os árbitros não tiveram oportunidade de indicar que o pontapé-livre era indirecto. Que decisão devem tomar os árbitros?*

Devem mandar repetir o pontapé-livre indirecto no mesmo local, já que não tiveram tempo de indicar que o mesmo era indirecto.

9. *Um pontapé-livre é assinalado e o jogador decide executar rapidamente o pontapé. Um adversário que se encontra a menos de cinco metros da bola intercepta-a. Como devem agir os árbitros?*

Devem deixar prosseguir o jogo.

10. *Um pontapé-livre é assinalado e o jogador decide executar rapidamente o pontapé. Um adversário que se encontra junto da bola impede-o de realizar o pontapé. Como proceder?*

O jogador deverá ser advertido, devendo ser-lhe exibido o cartão amarelo, por retardar o recomeço de jogo.

LEI 14 – FALTAS ACUMULADAS

1. *Um jogador comete uma infracção que, de acordo com a Lei 12, tem de ser penalizada com um pontapé-livre directo, mas a bola não está em jogo. Qual deve ser a reacção os árbitros?*

Foi cometida uma infracção, mas não uma falta. Não será portanto contabilizada como falta acumulada. Os árbitros podem tomar medidas disciplinares em função da natureza da infracção cometida.

2. *Com a bola em jogo, um substituto comete uma infracção punível com pontapé-livre directo. Que decisão devem os árbitros tomar?*

Se o substituto infringir a regra da substituição, é concedido um pontapé-livre directo à equipa adversária, se não puder ser aplicada a lei da vantagem, porque a infracção é mais grave. Contudo, é registada uma falta acumulada para a sua equipa, quer seja ou não aplicada a lei da vantagem.

Se o substituto entrar no campo e a sua equipa tiver um jogador a mais, a infracção não é considerada falta; consequentemente, a infracção não conta como falta acumulada. Se o jogo tiver de ser interrompido por não se poder aplicar a lei da vantagem, o jogo recomeça com um pontapé-livre indirecto a favor da equipa adversária, no lugar onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido*.

Em qualquer dos casos, os árbitros têm de tomar as medidas disciplinares correspondentes.

3. *Os árbitros aplicam a lei da vantagem após uma infracção numa situação em que se tivessem interrompido o jogo, o mesmo teria recomeçado com um pontapé-livre directo. Devem atribuir uma falta acumulada à equipa do jogador faltoso logo que a bola esteja fora de jogo?*

Sim. Se os árbitros aplicam a lei da vantagem, devem indicar ao cronometrista e ao terceiro árbitro que tem de ser registada uma falta acumulada contra a equipa do jogador faltoso por meio de um sinal que consiste em levantar o dedo indicador da mão direita com o braço esquerdo a apontar na direcção da baliza da equipa que cometeu a infracção.

Se o referido jogador for culpado de comportamento antidesportivo, o mesmo tem de ser advertido logo que a bola esteja fora de jogo.

4. *Dois jogadores de equipas diferentes cometem simultaneamente faltas puníveis com um pontapé-livre directo. Devem estas faltas contar como faltas acumuladas?*

Não. O jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento das faltas*.

5. *Vários jogadores da mesma equipa cometem simultaneamente faltas puníveis com um pontapé-livre directo. Devem estas faltas contar como faltas acumuladas?*

Sim, porque os árbitros interrompem o jogo por essas faltas terem sido cometidas.

6. *Ao ser executado um pontapé de grande penalidade ou um pontapé-livre sem barreira, e após o árbitro ter feito o respectivo sinal, um colega de equipa do jogador identificado como executante de repente avança para a frente executa ele o pontapé. Como deve reagir o árbitro?*

Deve interromper o jogo e recomeçá-lo com um pontapé-livre indirecto a favor da equipa defensora, no lugar onde foi cometida a infracção*, por exemplo, no lugar onde se encontrava o jogador, a menos de cinco metros da bola.

7. *Ao ser executado um pontapé da segunda marca de grande penalidade sem barreira, a bola bate no poste e/ou na barra e rebenta. Como devem reagir os árbitros?*

Se a bola entra directamente na baliza após ressaltar dos postes ou da barra o golo será válido.

Se a bola não entra directamente na baliza após ressaltar dos postes ou da barra o golo não será válido. A bola deve ser substituída e o jogo recomeça com uma bola ao solo*. Se o jogo tiver sido prolongado no final de um dos meios tempos ou no final dos períodos de prolongamento para permitir a marcação de um pontapé da segunda marca de grande penalidade ou de um pontapé-livre sem barreira, o período é declarado terminado.

LEI 14 – FALTAS ACUMULADAS

8. *Aquando da execução, durante o tempo suplementar, de um pontapé da segunda marca de grande penalidade ou de um pontapé-livre directo sem barreira, qual deve ser a reacção do árbitro se a bola rebentar ou se deformar antes de tocar nos postes, na barra transversal ou no guarda-redes, sem ter atravessado a linha de baliza/ linha lateral?*

O pontapé da segunda marca de grande penalidade ou o pontapé-livre directo sem barreira deve ser repetido com uma nova bola.

LEI 15 – PONTAPÉ DE GRANDE PENALIDADE

1. *O árbitro manda repetir um pontapé de grande penalidade porque o guarda-redes se adiantou para a frente da sua linha de baliza antes da bola partir. Pode ser outro o jogador a executar o pontapé de grande penalidade?*

Sim.

2. *Quando um pontapé de grande penalidade está a ser executado o guarda-redes avança antes que a bola seja rematada e intercepta-a à frente da linha de baliza. Como devem os árbitros actuar?*

O pontapé de grande penalidade deve ser repetido.

3. *Um colega de equipa de um jogador que executa um pontapé de grande penalidade entra na área de grande penalidade ou avança e fica a menos de cinco metros da bola antes da bola estar em jogo. Quando o pontapé de grande penalidade é executado a bola é desviada pelo guarda-redes, e atravessa a linha de baliza por cima da barra transversal. Qual deve ser a reacção dos árbitros?*

Devem conceder um pontapé-livre indirecto à equipa defensora, no local onde a infracção foi cometida*.

4. *Um jogador executa um pontapé de grande penalidade antes do árbitro autorizar. Como deve proceder o árbitro?*

Deve ordenar que o pontapé de grande penalidade seja repetido.

5. *Quando um pontapé de grande penalidade vai ser executado e depois do árbitro ter dado o sinal para a sua marcação, um colega de equipa do jogador identificado como executante de grande penalidade de repente avança para a frente e marca ele a grande penalidade. Como deve o árbitro proceder?*

O árbitro deve interromper o jogo e assinalar um pontapé-livre indirecto a favor da equipa defensora, no local em que a infracção foi cometida*, por exemplo, onde o jogador se encontrava a menos de cinco metros da bola.

LEI 15 – PONTAPÉ DE GRANDE PENALIDADE

6. *Na execução de um pontapé de grande penalidade, a bola bate no poste e/ou na barra e rebenta. Como devem actuar os árbitros?*

Se a bola entra directamente na baliza após ressaltar dos postes ou da barra o golo será válido.

Se a bola não entra directamente na baliza após ressaltar dos postes ou da barra o golo não será válido. A bola deve ser substituída e o jogo recomeça com uma bola ao solo*. Se o jogo tiver sido prolongado no final de um dos meios tempos ou no final dos períodos de prolongamento para permitir a marcação de um pontapé da segunda marca de grande penalidade ou de um pontapé-livre sem barreira, o período é declarado terminado

7. *Depois de ter sido concedido um tempo suplementar para ser executado ou repetido um pontapé da marca de grande penalidade no final do primeiro período ou no final do jogo, ou durante os pontapés da marca de grande penalidade, a bola rebenta ou deforma-se antes de tocar nos postes, na barra ou no guarda-redes, sem ter atravessado a linha de baliza. Que decisão deve o árbitro tomar?*

O pontapé de grande penalidade deverá ser repetido com uma nova bola.

8. *O árbitro dá ordem para a execução de um pontapé de grande penalidade. Um jogador da equipa beneficiada com o pontapé de grande penalidade agride um adversário fora da área de grande penalidade. O árbitro repara na agressão. Como deve agir o árbitro neste caso?*

O árbitro deve interromper o jogo e expulsar o jogador agressor antes de permitir que o pontapé de grande penalidade seja executado.

9. *Um jogador que vai executar uma grande penalidade toca a bola para trás para um colega de equipa que então remata à baliza e faz golo. Como deve actuar o árbitro?*

O árbitro interrompe o jogo e ordena o seu recomeço com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do executante, no local da marca de grande penalidade.

10. *Um jogador executante de um pontapé de grande penalidade toca a bola para a frente para um colega de equipa que corre, chuta e faz golo. Isso é permitido?*

Sim, desde que sejam respeitados os procedimentos da marcação de grandes penalidades estabelecidos nas Leis do Jogo.

11. *Um defesa na sua área de grande penalidade agride um adversário enquanto a bola está em jogo na área de grande penalidade contrária. Como deve actuar o árbitro?*

Deverá interromper o jogo, ordenar a marcação de um pontapé de grande penalidade contra a equipa do jogador infractor e expulsá-lo por conduta violenta.

12. *Um jogo é prolongado para permitir a marcação de um pontapé de grande penalidade. Pode o guarda-redes ser substituído antes da execução do pontapé?*

Sim, o guarda-redes pode ser substituído por outro dos jogadores efectivos ou por um substituto; se for substituído por um substituto, o processo da substituição tem de ser respeitado.

13. *Um jogador na execução de uma grande penalidade finta o guarda-redes antes de rematar a bola. Tal é permitido?*

Sim.

14. *Um jogo é prolongado para permitir a execução de um pontapé de grande penalidade, um pontapé da segunda marca de grande penalidade ou um pontapé-livre directo sem barreira. A bola bate nos postes ou na barra transversal ou no guarda-redes antes de atravessar a linha de baliza. O golo dever ser considerado válido?*

Sim.

PONTAPÉS DA MARCA DE GRANDE PENALIDADE PARA DETERMINAR O VENCEDOR DE UM JOGO

1. *A marcação dos pontapés da marca de grande penalidade para determinar o vencedor faz parte do jogo?*

Não.

2. *Os capitães de ambas as equipas chegam a acordo e decidem não proceder à execução dos pontapés da marca de grande penalidade para determinar o vencedor de um jogo, apesar de tal estar estipulado no regulamento da competição. Como deve proceder o árbitro?*

Deve relatar o facto às autoridades competentes.

3. *Quem é que é responsável pela escolha dos jogadores que irão proceder à execução dos pontapés da marca de grande penalidade para encontrar um vencedor?*

Cada equipa é responsável por seleccionar, de entre os jogadores que se encontram no campo e os substitutos, os jogadores que irão marcar os cinco pontapés de grande penalidade e a ordem pela qual estes irão executar os mesmos.

4. *Aquando da execução de pontapés de grande penalidade para determinar um vencedor, a bola rebenta ao bater num dos postes ou na barra. Deve o pontapé ser repetido?*

Não.

5. *Pode um jogador ser dispensado da marcação de grandes penalidades para encontrar um vencedor se estiver lesionado?*

Sim.

6. *No fim do jogo, alguns jogadores abandonam o terreno de jogo e não regressam para a marcação de pontapés de grande penalidade para determinar um vencedor. Como deve o árbitro agir?*

Todos os jogadores que não estejam lesionados têm de participar na execução dos pontapés da marca de grande penalidade. Se eles não regressarem à superfície de jogo, os pontapés de grande penalidade não serão executados e os factos serão relatados às entidades competentes.

7. *Pode um jogador ser advertido ou expulso durante a marcação dos pontapés de grande penalidade?*

Sim.

8. *Vão ser executados pontapés da marca de grande penalidade para encontrar um vencedor. Pode uma das equipas nomear um jogador para marcar um pontapé de grande penalidade, ainda que o mesmo não se encontrasse no campo quando o jogo terminou?*

Sim. Todos os jogadores estão habilitados a participar. Só o guarda-redes não pode ser substituído, salvo se estiver lesionado.

9. *A iluminação é interrompida já depois do prolongamento e antes ou durante a execução dos pontapés da marca de grande penalidade para se encontrar um vencedor. Como deve actuar o árbitro?*

O árbitro deve esperar um tempo razoável para que as luzes possam ser reparadas, mas se tal não for possível, o resultado será decidido de acordo com as regras da competição.

10. *Durante a execução de pontapés da marca de grande penalidade, o guarda-redes é expulso. Pode ele ser substituído por outro jogador inscrito antes do início do jogo?*

Sim.

PONTAPÉS DA MARCA DE GRANDE PENALIDADE PARA DETERMINAR O VENCEDOR DE UM JOGO

11. *Durante a execução de pontapés da marca de grande penalidade, o guarda-redes lesiona-se e não pode continuar. Pode ele ser substituído por outro jogador inscrito antes do início do jogo?*

Sim, desde que se informe o terceiro árbitro que, por sua vez, informa o árbitro.

12. *Durante a execução de pontapés da marca de grande penalidade, uma equipa tem menos de três jogadores. Deverá o árbitro suspender a marcação dos pontapés de grande penalidade?*

Não. Os pontapés da marca de grande penalidade não fazem parte do jogo.

13. *Enquanto se está a executar pontapés da marca de grande penalidade, um ou mais jogadores lesionam-se ou são expulsos. Deve o árbitro fazer com que igual número de jogadores de cada equipa permaneça dentro do círculo central para executar os pontapés?*

Não. A situação em que deverá existir igual número de jogadores de cada equipa aplica-se apenas no início da marcação dos pontapés de grande penalidade.

14. *No final do jogo, uma das equipas tem 12 jogadores (os que se encontram no campo mais os substitutos), enquanto a outra equipa tem apenas 10. O número de jogadores tem de ser igual nas duas equipas antes da execução dos pontapés de grande penalidade?*

Sim, o árbitro tem de garantir que ambas as equipas têm o mesmo número de jogadores disponíveis antes da execução dos pontapés de grande penalidade.

15. *Onde se devem colocar os árbitros durante a marcação dos pontapés de grande penalidade?*

O árbitro deve colocar-se ao nível da marca de grande penalidade, de onde ordena a execução dos pontapés.

O segundo árbitro coloca-se na linha de baliza, na intersecção da linha da área de grande penalidade e a linha de baliza e verifica se a bola transpõe a linha de baliza ou se o guarda-redes avança antes do pontapé ser executado.

O terceiro árbitro coloca-se **na metade da superfície de jogo** contrário com os jogadores que participarão na marcação de grandes penalidades (à excepção do jogador que executa o pontapé e de ambos os guarda-redes) e com os jogadores que foram excluídos do processo de execução de pontapés de grande penalidade, garantindo que nenhum jogador deixam a metade da superfície de jogo e que mais ninguém entra na **superfície de jogo**.

O cronometrista permanece na mesa do cronometrista e regista os pontapés de grande penalidade que são marcados. Garante ainda que os elementos oficiais das equipas e os jogadores que não participam na marcação de pontapés de grande penalidade não deixam o banco dos substitutos. Se não existir terceiro árbitro, o cronometrista assume as suas funções.

16. *Onde deve estar o guarda-redes quando um colega de equipa executa o pontapé de grande penalidade?*

Na intersecção entre a linha de baliza e a linha da área de grande penalidade, **na superfície** de jogo e no lado oposto àquele onde se encontra o segundo árbitro. Deverá sempre ter um comportamento desportivo.

17. *É executado um pontapé de grande penalidade para determinar o vencedor de um jogo. A bola bate nos postes ou na barra transversal ou no guarda-redes antes de transpor a linha de baliza. Deve o golo ser válido?*

Sim.

LEI 16 – PONTAPÉ DE LINHA LATERAL

1. *A bola saiu pela linha lateral. Antes de ser executado o pontapé de linha lateral um jogador agride um adversário. Como devem os árbitros actuar?*

Devem expulsar o jogador infractor por conduta violenta e recomeçar o jogo com um pontapé de linha lateral.

2. *Um jogador executa correctamente um pontapé de linha lateral, mas atira intencionalmente a bola contra o corpo ou cabeça de um adversário. Como deve o árbitro actuar?*

O árbitro deve interromper o jogo, se, na opinião do árbitro, o jogador for culpado de comportamento antidesportivo ou conduta violenta. Dependendo da acção, o jogador deve ser advertido ou expulso. O jogo deve recomeçar com um pontapé de grande penalidade ou um pontapé-livre directo a beneficiar a equipa adversária do jogador infractor, marcado no local onde ocorreu a infracção, isto é, no local onde a bola atingiu o adversário*.

3. *Existe uma distância entre o local onde a bola é colocada sobre a linha lateral para a execução do pontapé de linha lateral e o local por onde a bola saiu do campo?*

Não. O pontapé de linha lateral deve ser executado no local onde a bola saiu do campo de jogo, ou ao nível do local onde a bola bateu no tecto.

4. *Um pontapé de linha lateral executado incorrectamente faz com que a bola vá parar a um adversário. A jogada pode continuar, aplicando-se a lei da vantagem?*

Não, o pontapé de linha lateral deve ser repetido por um jogador da equipa adversária.

5. *É permitido que um jogador execute um pontapé de linha lateral de joelhos ou estando sentado?*

Não, um lançamento só é permitido se os procedimentos contidos nas Leis do Jogo forem respeitados, e a bola for jogada com o pé.

6. *Um pontapé de linha lateral é executado por um jogador. Ele chuta a bola para o seu guarda-redes que tenta evitar que a bola entre na baliza, tocando-lhe com as mãos. No entanto a bola acaba por entrar na baliza. Como devem agir os árbitros?*

Deverão aplicar a lei da vantagem e validar o golo.

LEI 17 – LANÇAMENTO DE BALIZA

1. *Um guarda-redes, que executou correctamente um lançamento de baliza, joga a bola deliberadamente com as mãos depois da bola sair da área de grande penalidade, mas antes que tenha sido tocada por outro jogador. Como devem proceder os árbitros?*

Os árbitros devem conceder um pontapé-livre directo marcado a favor da equipa adversária e o jogador infractor pode ser sancionado disciplinarmente conforme o determinado nas Leis do Jogo de Futsal.

2. *Num lançamento de baliza, o guarda-redes chuta a bola com o pé. Como devem agir os árbitros?*

Chamam o guarda-redes à atenção, ordenando-lhe que execute o lançamento de baliza com as mãos.

3. *Após a execução de um lançamento de baliza mas antes que a bola tenha saído da área de grande penalidade, um jogador adversário entra na área de grande penalidade e sofre uma falta cometida por um jogador defensor. Como devem proceder os árbitros?*

O jogador infractor pode ser advertido ou expulso de acordo com a natureza da infracção e o lançamento de baliza deve ser repetido.

4. *Num lançamento de baliza, a bola toca num dos árbitros no interior da área de grande penalidade e sai da referida área, continuando em jogo. Como devem proceder os árbitros?*

Não devem tomar qualquer atitude, visto que a bola permanece em jogo e continua no campo de jogo, mesmo tendo tocado no árbitro.

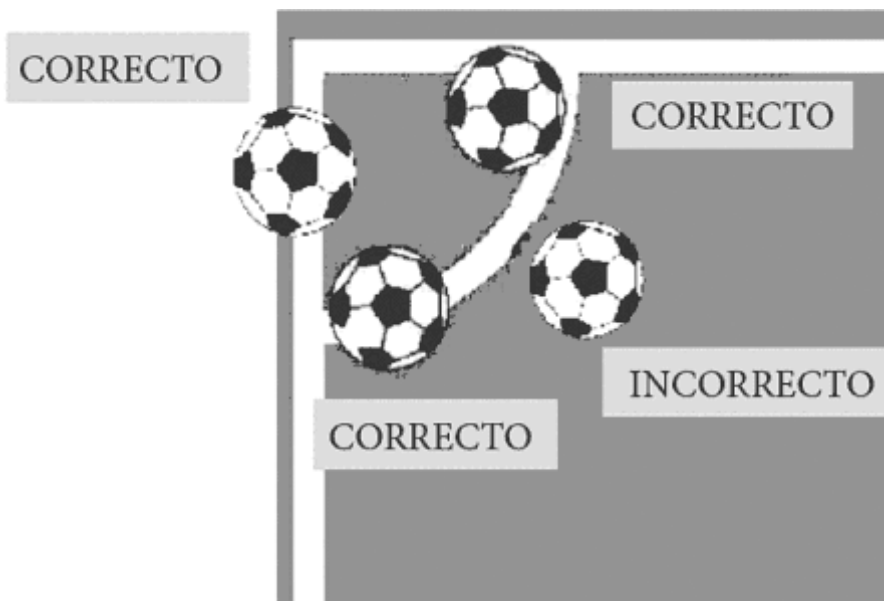
5. *Um jogador executa um lançamento de baliza e a bola transpõe a linha de baliza sem ter saído da área de grande penalidade. Como devem os árbitros proceder?*

O lançamento de baliza é repetido.

LEI 18 – PONTAPÉ DE CANTO

1. *Quando um pontapé de canto é executado, qual é a forma correcta para colocar a bola dentro do quarto de círculo?*

O diagrama ilustra as posições correctas e incorrectas.



2. *É necessário que a bola saia do quarto de círculo para estar em jogo?*

Não. A bola entrará em jogo no momento em que for pontapeada e se mover.